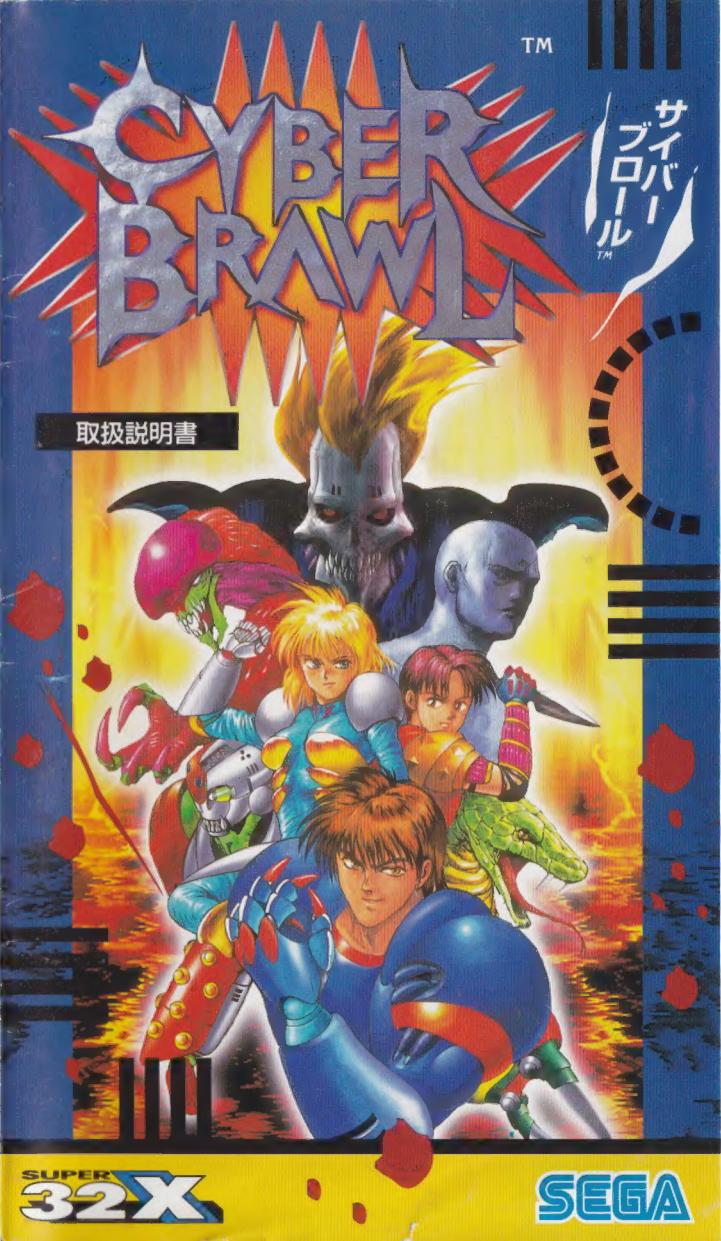




この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

GM-4004 672-2173
© SEGA 1995

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス



GYPER DRAW

このたびはスーパー32X専用ソフト『サイバーブロール』をお
かいあげいただき誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと
より楽しく遊ぶことができます。

はたして誰だ DRAW!?



最後に生き残るのは

CONTENTS

- ゲームストーリー 4
- コントロールパッドの使い方 6
- 基本操作 8
- ゲームの始め方 10
- モードの説明 11

ONE PLAYER

TWO PLAYERS

OPTIONS

- パーティセレクト 14
- 画面の見方・対戦ルール 16
- キャラクター必殺技召喚 17
- 使用上のご注意 34

ゲームストーリー

宇宙暦2768年 その事件は発生した

銀河系外縁部を航行していた、宇宙貨物船「ライブラ7」の進路上に突如、未確認の宇宙船がワープアウト。すさまじい衝撃

とともに両者は激突、大破してしまう。

人工冬眠から目覚め、異常事態に気付いた「ライブラ7」の

4人の乗組員たちは、破損箇所の修理を始めた。だが、そこで

衝撃の事実を知る。衝突のショックで機関の融合炉が破損し、隔

壁が溶けはじめていたのだ。このままでは、あと2時間あまりで

メルトダウンが起こり、宇宙船は消滅する。

そして、衝突した宇宙船……4人の異星人が乗る宇宙船もま

た、生命維持装置の破損という最悪の事態に陥っていた。

助かるのは1人そして悲劇が始まる

船体の修復は不可能と判断した両宇宙船の乗組員は、救命ボ

ッドへと急ぐ。だが、なんということか脱出ボッドもまた衝突のため

に破損、使用可能な物は両宇宙船の中で1つしかなかった。脱

出ボッドに乗り込めるのは1人のみ。乗組員は両者あわせて3

人。つまり、生き残るのははった1人…。せまる宇宙船消滅とい

う現実の前に、選択の余地はなかった。

今、爆発直前の 宇宙船内で壮絶なバトルが始まる!!



コントロールパッドの使い方

このゲームは1~2人用です。2人で遊ぶときは、本体のコントロール端子2に、2P用のコントロールパッドを接続してください。ボタン操作の設定は、使用するコントロールパッドの種類によって異なります。

スタートボタン

- ゲームのスタート
- メニューの決定
- キャラクターの決定
- ゲーム中のポーズ、ポーズ解除

方向ボタン

- カーソルの移動
- プレイヤーの移動

立ちガード



ガード(防御)について

立ちガードとしゃがみガードの2種類があります。→日ページ

ジャンプについて

斜め上方向に入力すると、斜め上方向にジャンプできます。



ファイティングパッド
6B(6Bパッド)



3ボタンの
コントロールパッド
(3Bパッド)

Xボタン

- パンチでの弱攻撃

Yボタン

- キックでの弱攻撃

Xボタン

- 挑発A

Cボタン

- 挑発B

Bボタン

- キックによる強攻撃

Aボタン

- パンチによる強攻撃

Cボタン

- 挑発(短く押すとA、長く押すとB)

Bボタン

- キック攻撃(短く押すと弱、長く押すと強)

Aボタン

- パンチ攻撃(短く押すと弱、長く押すと強)

基本操作

攻撃にはパンチ攻撃とキック攻撃の2種類があり、それぞれ強、弱2段階の威力があります。また、通常攻撃以外の補助的な操作もあります。

ここで示す基本操作はボタンがノーマル設定時のときのもので、「6B」は6Bパッドを、「3B」は3Bパッドを使用した場合を指します。

各コマンドはプレイヤーが右向きのときのものです。左向きの場合は左右逆になります。



パーティレベルと攻撃方法

パーティレベルを選択できるキャラクター（→14ページ）を使用すると、選んだパーティレベルによって攻撃方法が変化します。選択できないエイリアン型のキャラクターはまったく変化しません。



しゃがみ移動

しゃがんだ状態で前進、後退ができます。しゃがみ後退中に攻撃を受けると、自動的にしゃがみガードになります。しゃがんだ状態からの攻撃も可能です。

【操作方法】

→…しゃがみ移動・前進→…しゃがみ移動・後退：6B、3Bとも共通



立ちガード・しゃがみガード

相手に攻撃されたとき、防御してダメージを回避できます。立ちガードでは上段からの攻撃を、しゃがみガードでは下段からの攻撃をガードできます。

【操作方法】

→…立ちガード→…しゃがみガード：6B、3Bとも共通



挑発

いろんなポーズで相手を挑発することができます。対戦相手との距離に関係なく使えますが、挑発中は無防備状態になります。挑発は2種類あります。

【操作方法】

挑発A

6B C
3B 短くC

挑発B

6B Z
3B 長くC



※挑発技はコマンド入力で使用します。投げ技がないキャラクターもいます。
→コマンドは17ページ以降を参照。

ゲームの始め方

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、メインメニュー画面になります。

ここでは3種類のモードが選べますので、方向ボタン上下で項目を選んで、スタートボタンで決定してください。各モードの内容は、以下の3種類になります。



タイトル画面



メインメニュー画面

ONE PLAYER

ひとりたい
1人で対コンピューター戦
のゲームを遊ぶことができます。
⇒11ページ

TWO PLAYERS

ふたりたい
2人で1P対2Pの対戦
のゲームを遊ぶことができます。
⇒12ページ

OPTIONS

ゲームの難易度や、ボタン
設定などを変更することができます。
⇒13ページ



3モードの説明

ONE PLAYER

ひとり
1人でコンピューターが操るキャラクターを相手に戦います。
つづつに登場する7人のキャラクターを倒せばゲームクリア
になります。このモードを遊んでいるときは、途中で2P側から
ゲームに参加することはできません。

■キャラクター・parts選択

まず8人の中から選択キャラクターを方向ボタンで選んで、
スタートボタンで決定します。キャラクターを選び終わると、
partsセレクト(⇒14ページ)画面になります。装備するparts
を方向ボタンで選択し、カーソルをあわせてください。選ん
だキャラクターがエイリアン(⇒14ページ)の場合は、parts
セレクトはできずに、自動的にゲームが始まります。



キャラクター選択画面



parts選択画面

■ゲームオーバーとコンティニュー

ないんま
対戦に負ける(⇒16ページ)
と、コンティニュー画面になります。カウントが0になるまえ
にスタートボタンを押すと、そ
のまえに負けた対戦相手から再
対戦ができます。コンティニュー
一回数に制限はありません。



TWO PLAYERS

1日で2Pで対戦できます。総勢8人の選択キャラの中から
それぞれ選んで、2ラウンド先取したほうが勝ちです。

■キャラクター・ パート選択画面

それぞれ選択キャラクターを
方向ボタンで選び、スタートボ
タンで決定します。このとき、
おなじキャラクターどうしの対
戦もできます。パーティ選択ができるキャラクターは、この
あとに方向ボタンで強化パーティを決定します。

さいし あい **再試合**

どちらかが己本先取するか、
決着がつかなかった場合 (⇒16
ページ) は、ふたたびキャラク
ター選択画面になります。この
とき、勝ったプレイヤーはキャラ
クターを変更することができます。決着がつかなかった場
合はどちらも再選択ができます。



OPTIONS

ゲーム中の各種設定を変更したり、BGMを楽しんだりできます。方向ボタンの上下で項目を選び、左右で各内容を変更します。スタートボタンを押すとタイトル画面にもどります。

DIFFICULTY

ゲームの難易度を、1から5の数字で設定します。数字が高いほどコンピューター側のキャラクターが強くなります。

TIME UP

たいせんじゆう せいげんじかん せってい えら せいげんじかん
対戦中の制限時間を設定します。「OFF」を選ぶと、制限時間が
なくなり、決着がつくまで遊ぶことができます。

MUSIC TEST

ゲーム中に流れるBGMを聞くことができます。方向ボタンの
左右で、聞きたいBGMの番号を決定してください。

SOUND EFFECT TEST

ゲーム中の効果音やボイスを聞くことができます。方向ボタンの左右で、聞きたい効果音の番号を決定してください。

CONTROLLER CONFIGURATION

ゲーム中の、**攻撃ボタン**と**挑発ボタン**の
設定を変更します。

A～C、X～Zのどれかを押すと、キー設定画面になります。方向ボタンの上下で変更したい技 (KICKなど) を選び、実際に設定したいボタン (A～C、X～Zのいずれか) を押してください。以後、そのボタンが設定した技のボタンになります。スタートボタンでメニュー画面にもどります。



パーティセレクト

日本の選択キャラクターのうち、人間の4人はパーティセレクト画面でパーティ(武装)を装備することができます。パーティを強化すると、その部分の攻撃力と防御力が格段にアップし、パーティに装備された必殺技(⇒17ページ)が使えるようになります。ただし、パーティの組み合わせによっては、同時に移動能力が極端に低下するなどのデメリットを持つものもあります。

【パーティセレクトできるキャラクター】

ジェイク、レイ、鳴門、カール

【パーティセレクトできないキャラクター】

ウイッショボーン、フィニッシャー、ステア、ボルト

パーティセレクトの操作方法

強化したいパーティを方向ボタンの上下左右で決定します。このとき、点滅しているパーティが現在装備中のパーティになります。パーティを装備すると、画面に表示されているキャラクターのグラフィックも変化します。



▲装備しているパーティの重さによって、動きも変化するぞ。



パーティの種類

パーティは腕、胸、足の3種類があります。それぞれのパーティにはレベルがあり、最初に装備しているものはレベル1パーティ、パーティセレクトで装備するものはレベル2パーティといいます。



レベル2パーティ



レベル1パーティ



スピード型



▲強化パーティをまったく無視。すべてにおいて不利だが、移動力はパーティ群!

防御型



▲全強化パーティを装備。攻撃力と防御力は万能だが移動力が低くなることも。

パーティが破壊された場合

パーティにはそれぞれ耐久力があり、耐久力がなくなると、その部分のパーティは破壊されてしまいます。破壊されると、生身の状態となり、そのラウンド中は攻撃力や防御力が低下し、パーティが装備している必殺技も使えなくなります。

画面の見方・対戦ルール

画面の見方

キャラクター名
体力ゲージ



勝利マーク
残り時間

対戦ルール

3本勝負で2本先取せよ!

各対戦は通常3本勝負(ラウンド)制で、そのうち2本を先取したほうが勝者となる。「ONE PLAYER」モードの場合には、これで次の対戦者と戦うことになる。ただし、最初の2本でどちらかが勝ちを決めた場合は、3本目は行わない。

時間内に息のねを止めろ!

どちらかの体力が0になるか、対戦時間が0になった時点で勝負1本が終了することになる。だが3本勝負した時点で勝敗が決しない場合は特別に4本目の勝負を行い、これでも決しない場合は勝負無効とする。

体力は各勝負の間に回復!

各勝負で消耗した体力は、次の勝負が始ままるまでに完全に回復する。また、破壊されてしまったパーティも修復されるので、各勝負に集中して全力で戦うことを期待する!

キャラクター&必殺技紹介

このゲームに登場するキャラクターは、通常攻撃よりも強力な必殺技をそれぞれ何種類か持っています。必殺技を使うには、方向ボタンを使った、特殊なコマンドを入力します。

コマンドはキャラクターが右向きのときのものです

掲載した必殺技のコマンドは、すべてキャラクターが右向きのときのものです。左向きの場合はすべて逆に入力します。

装備しているパーティによって使える必殺技

装備しているパーティ(=14ページ)によって、使える必殺技が変化します。パーティがないと使用できない必殺技は△マークで区別し、その中に必要なパーティとレベルを表示します。表示がないものは、パーティに関係なくいつでも使用できます。

【例】  ⇒ レベル2の腕パーティが必要

パンチ、キック、挑発ボタン

ほとんどの必殺技は、コマンドの最後にパンチかキックボタンか挑発

ボタンのどれかを入力します。コマンド紹介部分では、それぞれⒶとⒷとⒶⒷで表示します。入力ボタンは、使用するパッドやボタン設定により異なりますが、ここで表示するものはすべてノーマル設定時のものです。

	6Bパッド	3Bパッド
Ⓐボタン	弱…X 強…A	弱…A 強…長くA
Ⓑボタン	弱…Y 強…B	弱…短くB 強…長くB
Ⓑボタン	ZかC	C



ジェイク [ヒューマン]

【出身地】惑星グリフィス

【身長】189cm

◆祖父は地球人。理想的な体格、技を持ち、バランスのある戦いが得意。装備パーツも平均的な物が多いが、装備の必殺技が対地、対空に使えるのが魅力だ。移動能力も問題なく、すべての点でバランスがとれている。

【年齢】29歳

【体重】74kg

エナジースマッシャー

腕L-1



↓↘→+P

マシンガンナックル

腕L-2



→↓↘→+P

エナジーブラスター

腕L-1



↓↘→+B

グレネードアタック

腕L-2



←にためて→+B

グラビトンクラッシャー

足L-1



空中で←か→+K

エナジーサンダー

足L-2



Kを連打

ダブルニードルキック



→↓↑+K

くびな首投げ



投げの間合いで←か→+P

レイヒューマン

【出身地】惑星地球第一衛星・月 【年齢】19歳

【身長】172cm

【体重】48kg

◆「静かの海」の中心部にあるムーンシティ「シリウス」で生まれ育った純粋なルナリアン。重力の低い環境で育ったために俊敏性がズバ抜けて高く、なかでも特殊トレーニングで鍛えた腕の力は技、パワーともに強力。

スタティックマッハパンチ



Ⓐを連打

スーパークリングサンダー



Ⓐを連打

ライティングクラッシャー



空中で←か→十挑

バーニングアタック



→→十挑

プラッティスバイラル



←→+◎

ジャンピングニーレイサー

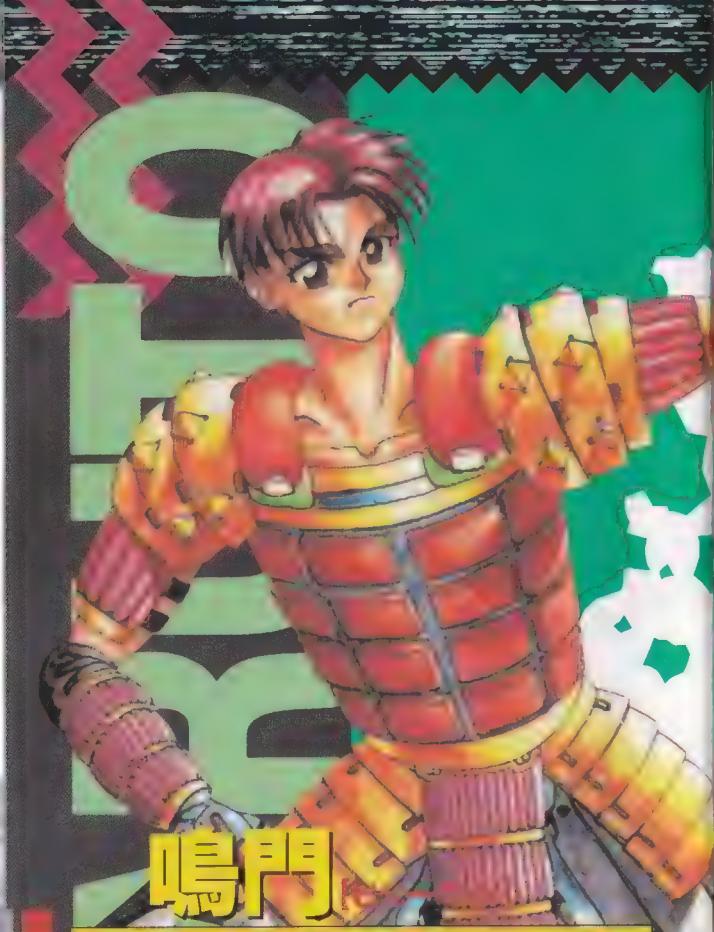


↓↘↙+◎

サザンクロスドライバー



←↓↙→+Ⓐ



鳴門

【出身地】惑星地球内・日本・四国大山町

【年齢】18歳【身長】169cm【体重】51kg

- ◆憧れの忍者の目指し、厳しい修行のすえに忍術を会得する。自分と同じ名前を持つ「鳴門の大渦」が大好きで、そのためか回転系の必殺技が多い。レイより身長が低いことにコンプレックスを持っているらしい。

鳴門隼切り

→↘↙+P

鳴門銀河台風

↓↘↙+P

鳴門銀河大渦脚

↓↘↙+K

隼ダッシュ

いのうえうこう
かいお
移動方向にすばやく2回押す

鳴門斬

→↙↘+P

鳴門真空衝撃波

→↔+P

ナルッティア

←↓↙+K

竜巻落とし

まわ
投げの間合いで←か→+P



アーラル

【出生地】惑星クアトロ
【年齢】32歳（地球年齢96歳）
【身長】224cm
【体重】109kg
◆体全体を石灰質の寄生生物がおおい、表面に神経がまつたくないため耐久力にすぐれる。また、クアトロ人は体が永遠に成長し続けるため、自分で体を削ってサイズを調整。これで顔を変えることもできる。

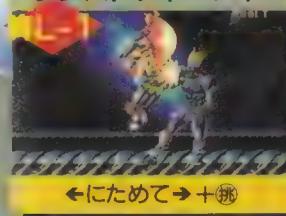
4

アトミックハンマー



→ ↓ ← +P (前)かR (後)

ブレストチャージャー



←にためて→+P

ダッシュハードラー



←にためて→+K

オメガバスタードロップ



空中で←+P

オメガキャノン



←にためて→+P

オメガサイクロンレッガー



←にためて→+K

チョリプレス



↓ ↓ ↗ +P

トルネーダー

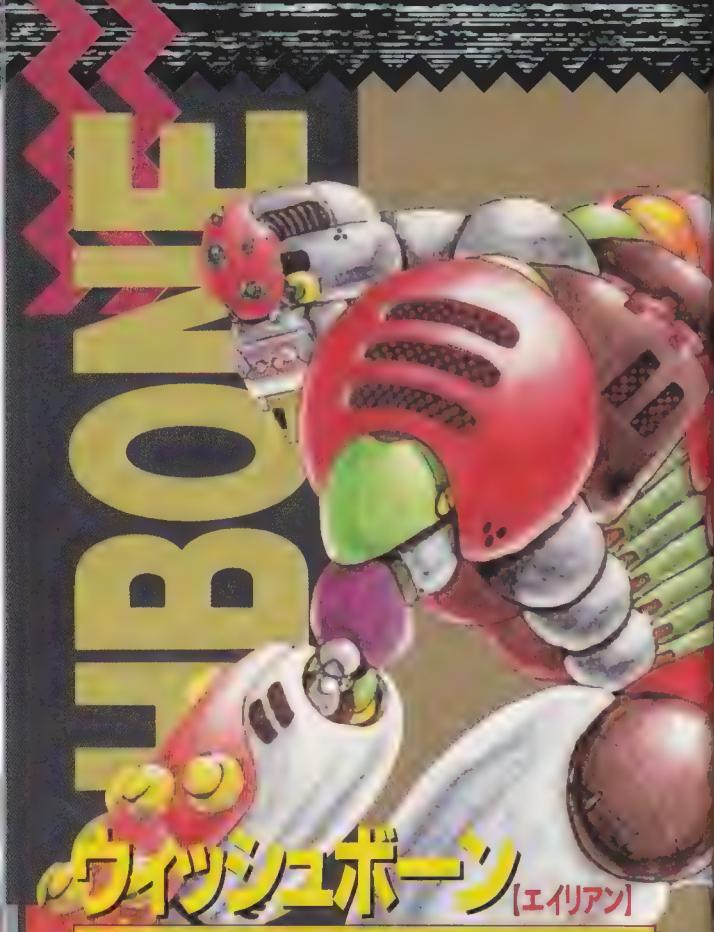


← ↖ +K

チョリホイップ



投げの間合いで
←か→+強P



【出身地】惑星コルセ	【年齢】推定34歳
【身長】191cm(直立時)	【体重】177kg
◆もとは知能の高いゴリラ型の生命体だったが、その凶暴性と強靭な体力に目をつけられ、ボルトによって機械化されて部下に。その形態は地球のゴリラに近く、腕で体を支えないと移動できない。腕力もゴリラなみ。	
【属性】	【必殺技】



フィニッシャー [エイリアン]

【出生地】惑星ディアプロ
【年齢】不明
【身長】217cm

◆ディアプロ産のどう猛な原始生物を、ボルトが培養進化させたもの。あまりの進化に知能がついていかず、思考能力は並み。だが、貪欲な食欲と攻撃力はそのまま受け継がれ、その力はもう通常生物の比ではない。

ダブルストラッシャー



→→+P+P

ハマーヘッドクラッシャー



↔↓↑+P

ローリングクロール



あい て はう こう い
→相手方向に入れてP



ステア [エイリアン]

【出身地】惑星エラン

【年齢】28歳

【身長】263cm (尻尾先端含む)

【体重】193kg

◆28歳の頃に戦災孤児となり、戦場をさまよっていたところをボルトが気まぐれで引き取る。そして12歳で初めて人(?)を殺したとき、ボルトの参謀に。もとは2本の足があったが、ボルトが機械化してしまった。



ボルト

【出身地】惑星カブリオ
【身長】235cm

【年齢】 62歳
【体重】 169kg



ゲイルウォール



↓ ↵ ↑ + P

ゲイルウェイブ



→ ← → + P

パイルドラゴン



→ ↓ ↵ + P

ゲイルアロー



←にためて→+P

● ● 使用上のご注意 ● ●

● 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しすると
きは、必ず本体
のパワースイッ
チをOFFにしておいてください。



● 端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



● 薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやペンシソなどの薬品を使わないでください。



● ● 健康上のご注意 ● ●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐさまにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

● カートリッジは精密機器！
落とすなどの強いショックを与えないでください。
また、分解は絶対にしないでください。



● 保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、
極端に暑いところや寒いところ、
湿気の多いところを避けてください。



● ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離してください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

セガ ジョイジョイ 電話で テレfon

011-842-8181
022-285-8181
03-3743-8181
052-704-8181
06-333-8181
082-292-8181
092-521-8181

FAXで

セガ ファックス クラブ
東京 大阪
03-5950-7790
06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイドINSにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

* ブッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235

受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く休日)

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 H.E.サービスセンター
〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎ 011(841)0248(代表)

佐倉事業所 H.E.サービスセンター
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎ 043(498)2610(直通)

関西支店 H.E.修理係
〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎ 06(334)6486(直通)

九州支店 H.E.サービスセンター
〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎ 092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,424,864/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,825; Singapore No. 88-155; U.K. No. 2,259,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載

